

Leikarín



sernám

NÁMSFRÓÐILIG OG SÁLARFRÓÐILIG
RÁÐGEVING

Leikarin

Elinborg

Sernámsfrøðiligur ráðgevi

Námsfrøðingur

Cand.pæd.pæd.psyk.

Logopæd

Maria

Sernámsfrøðiligur ráðgevi

Lærari

Cand.pæd.pæd.psyk.

Leikarin

Næstu 45 min.:

- Autisma og Leikarin
- Greiða frá tilfari
- Vísa myndatilfar
- Tit royna eina uppgávu - prát
- Tit royna eina uppgávu - á gólvinum

Leikarin

Kognitívt affektívt tilfar

26 einstaklingatímar – 8 felagstímar

Autisma => trupulleikar í sosialum samspæli, samskipti og atfer/áhuga

Venja at gáa um sjálvi

gáa um saman við øðrum

INNIHALD

Kunning	3
Inngangur til lærarabókina	8
Vælkomin	
Tú ert ein menniskja	11
Hvat eru kenstur?	
1. tími: Kenstur	12
Sansing	
2. tími: Hvussu virka sansirnir?	13
3. tími: Sansatalva	14
4. tími: Ein góð sansauppliving	15
5. tími: At gleða onkran	16
6. tími: Søga um at gleða onkran	17
7. tími: Ódámlicar sansaupplivingar	18
8. tími: Hvussu loysi eg eitt mál?	19
9. tími: Hjálp til ódámlicar sansaupplivingar	20
Atferð	
10. tími: Evni og eginleikar	21
11. tími: Hvussu uppliva onnur meg?	22
12. tími: At gleða onkran	23
Jaligar kenstur	
13. tími: At vera glað/ur	24
Kedd/keddur	
14. tími: At vera kedd/ur	25
15. tími: Hjálp, tá ið tú ert kedd/ur	26

Bangin

16. tími: At vera bangin	27
17. tími: Mín søga um at vera bangin	32
18. tími: Hjálp til kenstluna at vera bangin	33

Øði

19. tími: Prát og spurningar um øði	34
20. tími: Minnislisti um kenstluna øði	36
21. tími: At greina eitt spurnablað	37
22. tími: Royna hjálp til kenstluna øði	38

Hav tað gott

23. tími: Ymsar kenstur	39
24. tími: Dagsformur og skiftandi hýrur	40
25. tími: Góð hjálp	41
26. tími: Trivnaður	42

Bólkaarbeiði um kenstur og atferð

27. tími: Ymisk atferð	43
28. tími: Gita atferð	44
29. tími: At uppliva øði	45
30. tími: At uppliva ræðslu, skelk og ræðuleika	46
31. tími: Loysa ósemjur	48
32. tími: Havið tað stuttligt saman	49

Ískoyti

Leikarin

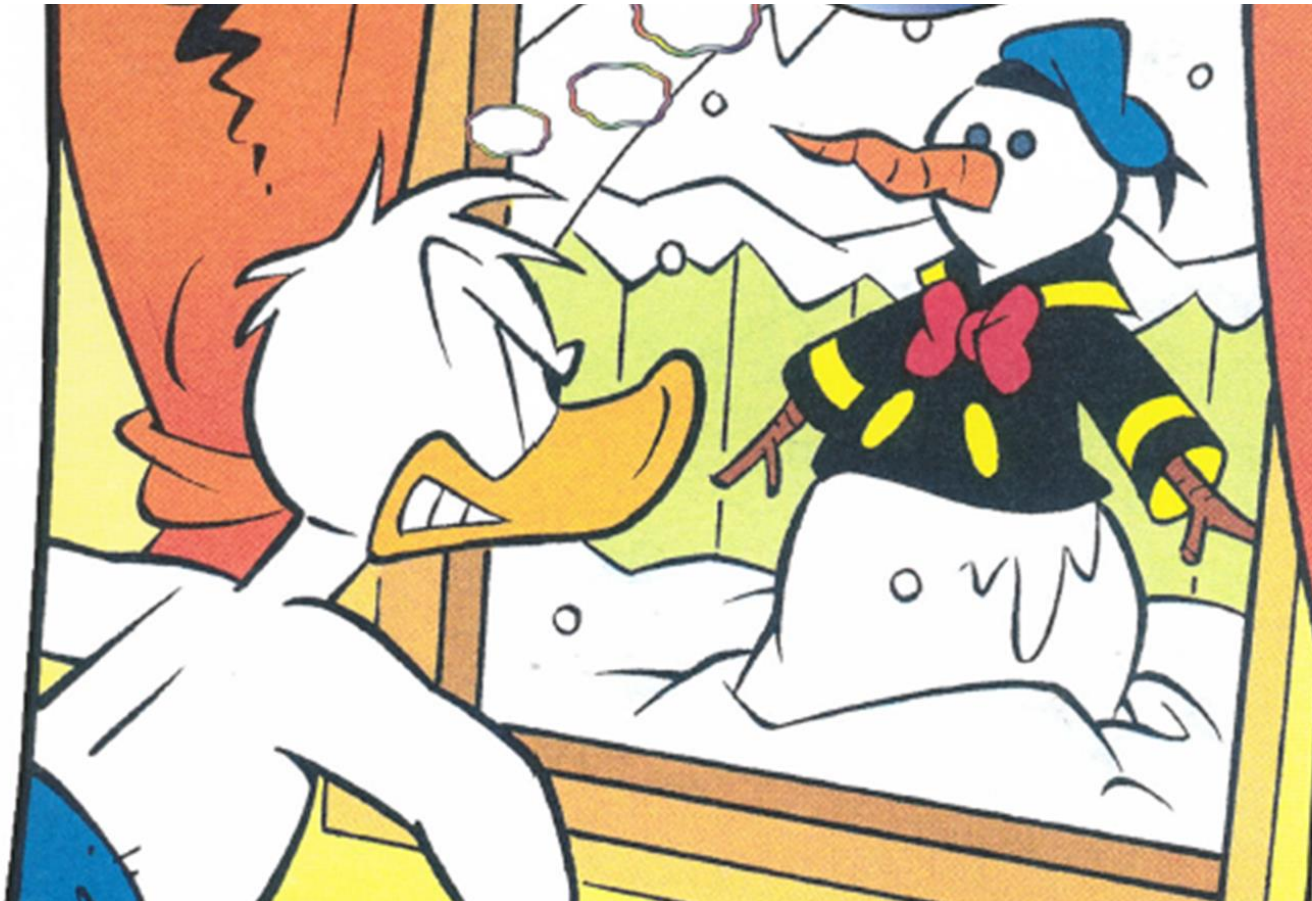
https://onedrive.live.com/View.aspx?resid=C20D0A73BF9D420F!116&wdSlideId=274&wdModeSwitchTime=1604503724190&authkey=!AGnXQSPUA_n2Ko4



sernám

NÁMSFRÓÐILIG OG SÁLARFRÓÐILIG
RÁÐGEVING

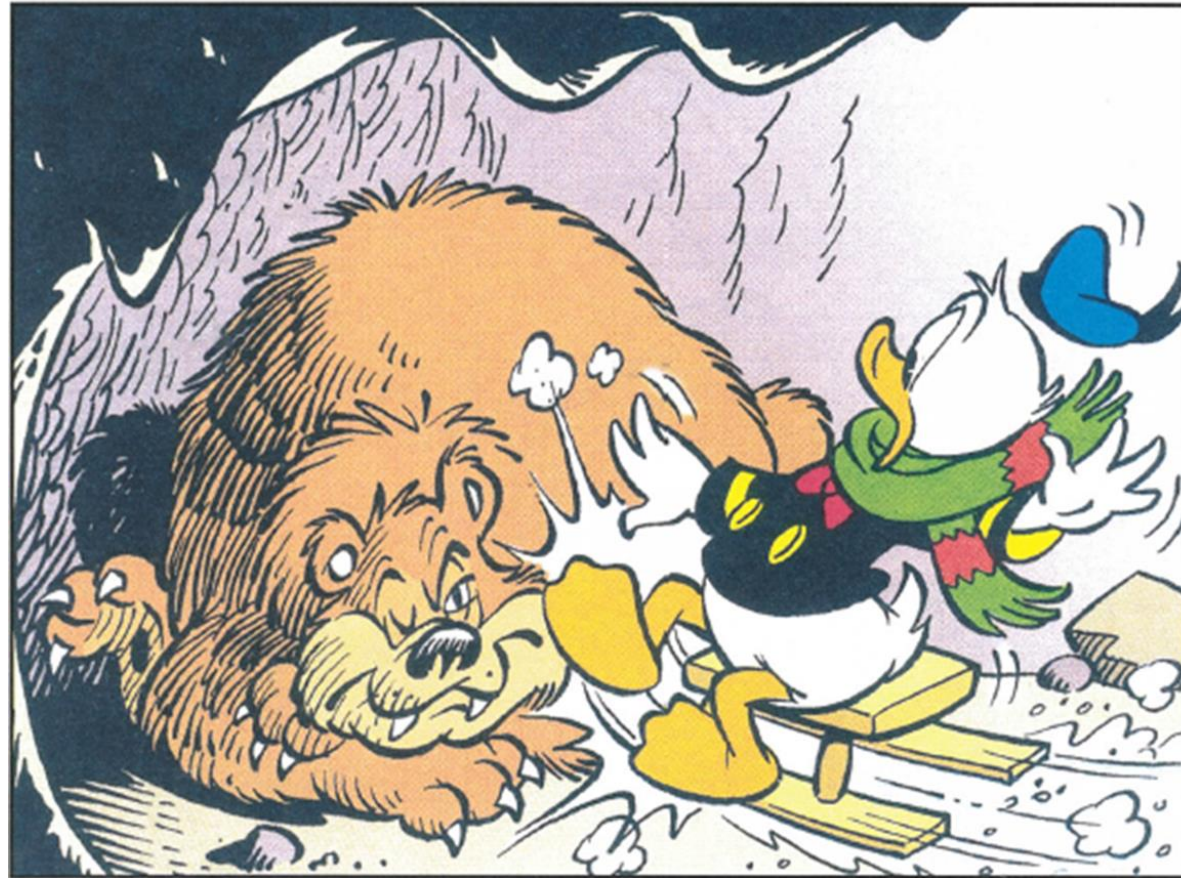
Hvat heldur tú, at Dunnaldur Dunna hugsar nú?



sernám

NÁMSFRÖÐILIG OG SÁLARFRÖÐILIG
RÁÐGEVING

Hvat heldur tú, at bjørnin fer at gera?



© DISNEY



sernám

NÁMSFRÓÐILIG OG SÁLARFRÓÐILIG
RÁÐGEVING

Spurnablað um óði



Fyllt út av:

Navn

Genta

Kvinna

Drongur

Maður

1. Sig frá einaferð, tú varð óð/ur:

Hvat hendi? Nær hendi tað? Hvar hendi tað? Hvørjum vart tú saman við?

Hvat gjørði tú, og hvat segði tú?

2. Hvat var tað, ið fekk óði í teg?

Okkurt, tú hugsaði? Okkurt, ið onnur gjørdu ella ikki gjørdu? Okkurt, ið onnur søgdu?

Skriva svarini á strikurnar út fyri tí mynd, ið hóskar til.



Hugsaði



Gjørði

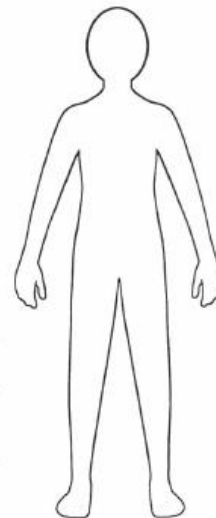


Segði


sernám

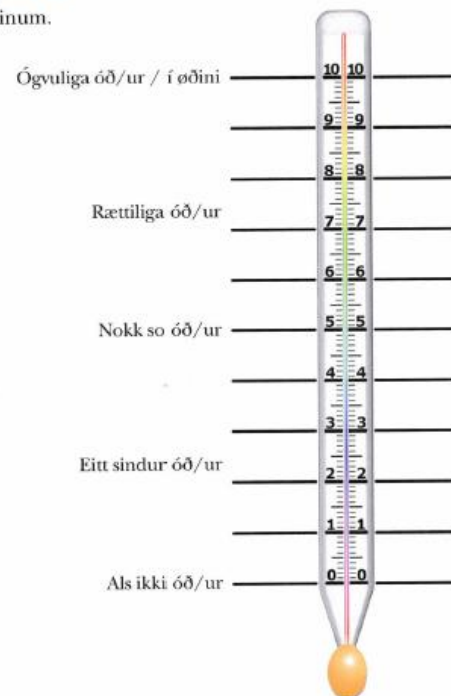
 NÁMSFRØÐILIG OG SÁLARFRØÐILIG
RÁÐGEVING

3. Hvussu føldi tú í kroppinum, at tú fórt at verða óð/ur?



4. Hvussu óð/ur vart tú?

Vís á mátistokkinum.



Tað, ið hendir:

Hjálp at loysa mál:



LEIKARIN © Nám 2016

HJÁLPMAPPAN



LEIKARIN © Nám 2016

Hesa mappu eigur:

LEIKARIN © Nám 2016

Hjálp at loysa mál:

Dagur	Tíð	Stað
Má.		
Tý.		
Mi.		
Hó.		
Fr.		
Ley.		
Su.		

LEIKARIN © Nám 2016

Tað, ið hendir:

Hjálp at loysa mál:



LEIKARIN © Nám 2016



LEIKARIN © Nám 2016



Hjálp at loysa mál:

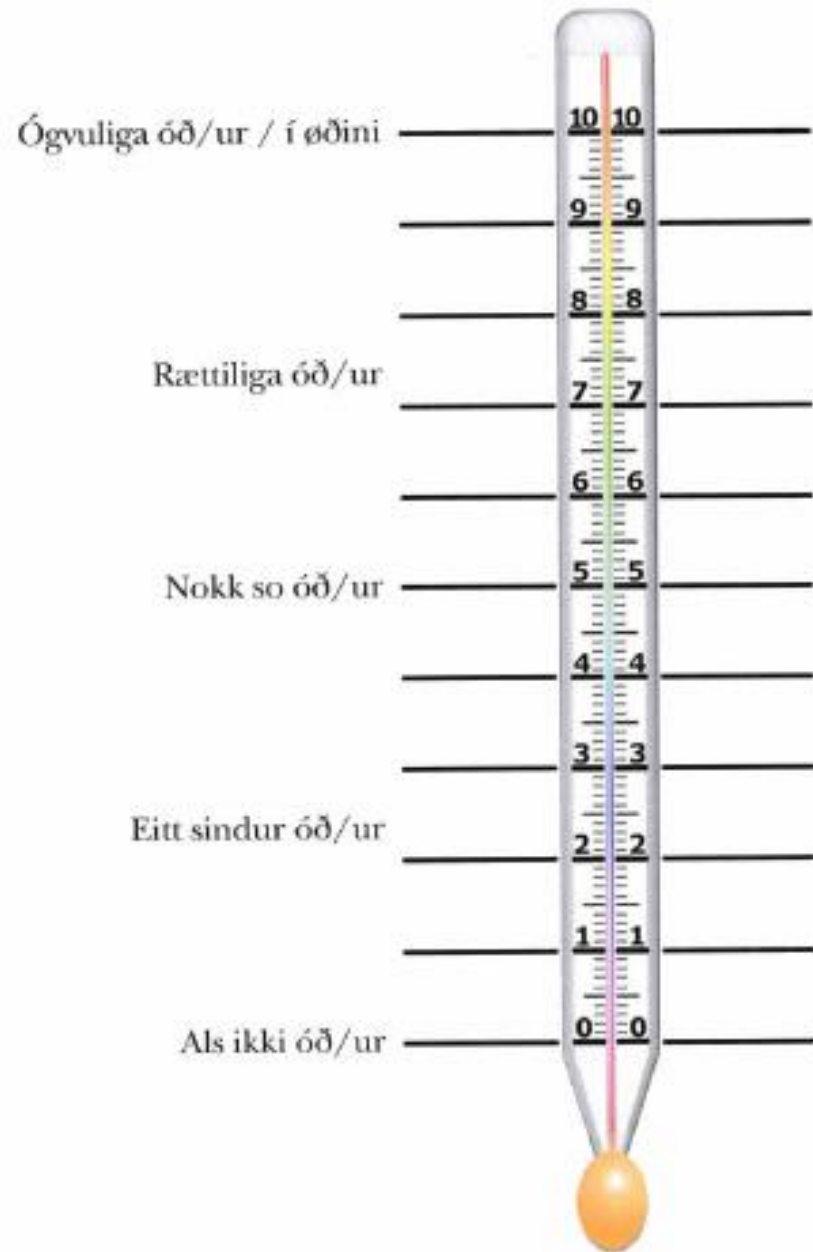
Dagur	Tíð	Stað
Má.		
Tý.		
Mi.		
Hó.		
Fr.		
Ley.		
Su.		

LEIKARIN © Nám 2016



sernám

NÁMSFRØDLIG OG SÁLARFRØDLIG
RÁÐGEVING



Leikarin

Vit royna nøkur dømi

Leikarin

- Tú tapir í borðspæli
- Tú tapir í einum aktivum spæli
- Onkur stillar seg framum teg í bíðirøðini
- Teldan riggar ikki sum hon skal

Leikarin

Handlar um at handfara kenstur

Leikarin

At handfara kenslur:

- Onkur skal tapa
- Tað er bara ikki mín eydnisdagur í dag
- Tað lagar seg nokk
- Eg dugi so nógv annað

Leikarin

At handfara kenstur

Tað, ið hendir:

Hjálptil loysn:

Tað er ikki mín
eydnudagur í dag!

LEIKARIN © Nám 2016

Tað, ið hendir:

Hjálptil loysn:

Eg kann bara látast
sum einki.

Tað, ið hendir:

Hjálptil loysn:

Onkur má tapa!

Leikarin

Takk fyri